



B.ALIVE

b-alive gmbh
88444 ummendorf
germany

jobs@b-alive.de
www.b-alive.de

PRAKTIUM PROGRAMMIERUNG

Die B-Alive GmbH ist ein international etabliertes Entwicklungsstudio für hochwertige Aufbauspiele und komplexe Simulationen.

Wir suchen Verstärkung für unser Team im Bereich Programmierung:

Qualifikation:

- Gute Kenntnisse und Fähigkeiten mit C/C++
- Gute Kenntnisse der Standard-API's (u.a. OpenGL oder DirectX)
- Kenntnisse der Entwicklungsumgebung VisualStudio, o.Ä.
- Mathematischer Bildungshintergrund/Abschluss
- ausgeprägte Motivation zur Spieleentwicklung

Von Vorteil:

- Erfahrung mit Middleware wie z.B. Vision/Havok, CryEngine, SourceEngine, Ogre3D, Unreal Engine 3/4, Lumberyard, Unity3D, o.Ä.

Aufgaben:

- Entwicklung von Realtime 3D-Gameengines
- Entwicklung von Spiellogik, AI und GUI
- Programmieren, Erweitern und Pflegen von Tools in C++/C# (.NET)

Bitte senden Sie ausschließlich digitale Bewerbungsunterlagen mit Gehaltsvorstellungen und frühestem Eintrittstermin an:

jobs@b-alive.de.

