



B.ALIVE

b-alive gmbh
88444 ummendorf
germany

jobs@b-alive.de
www.b-alive.de

PRAKTIKUM GAMEDESIGNER

Die B-Alive GmbH ist ein international etabliertes Entwicklungsstudio für hochwertige Aufbauspiele und komplexe Simulationen.

Wir suchen talentierte und motivierte Game-Designer.

Qualifikation:

- Sehr gutes Deutsch und Englisch in Wort und Schrift
- Selbständigkeit, Kreativität, Motivation und Begeisterung zur Spieleentwicklung
- Gute Kenntnisse mit Windows und Office-Anwendungen
- Sehr gute Spielekenntnisse im Bereich PC- und Konsolenspiele
- Kommunikations- und Dokumentationsfähigkeiten
- Technisches Verständnis für Level-Editoren und Tools
- Programmier- und Scripting-Kenntnisse sowie guter Grafikgeschmack

Aufgaben:

- Spiel-, Level- /Missions- Konzept und Content-Entwicklung
- Themenspezifische Studien- und Recherchen sowie Analyse von Spielen
- Erstellung von Missionskonzepten und Texten aller Art
- Kontrolle, Integration und Einstellung spielrelevanter Daten
- Datenadministration von Development-, Lokalisierungs- und Release-Versionen
- Test- und Qualitätssicherungs-Maßnahmen
- Erstellung, Management und Pflege von Produktversionen
- Erstellung, Kontrolle und Pflege von Projektplänen

Bitte senden Sie ausschließlich digitale Bewerbungsunterlagen mit Gehaltsvorstellungen und frühestem Eintrittstermin an:

jobs@b-alive.de

