



B.ALIVE

b-alive gmbh
88444 ummendorf
germany

jobs@b-alive.de
www.b-alive.de

3D ANIMATOR

Die B-Alive GmbH ist ein international etabliertes Entwicklungsstudio für hochwertige Aufbauspiele und komplexe Simulationen.

Wir suchen Verstärkung für unser Team im Bereich 3D-Animation

Qualifikation:

- Sehr gute Kenntnisse in 2D- und 3D-Software (z.B. Photoshop, 3DS-Max, etc.)
- Sehr gute Kenntnisse in Low-/High-Poly-Modeling und -Texturing
- Sehr gute Kenntnisse im Bereich 3D-Rigging, -Skinning und -Animation

Von Vorteil

- Erfahrung mit Lumonix Puppetshop und früheren 3DS-Max-Versionen
- Erfahrung mit Middleware (z.B. unity, unreal, lumberyard, gamebryo, o. Ä.)
- Aufbaustrategie- und Lifesim-Fan

Aufgaben:

- Erstellen von Charaktermodellen und deren Animation
- Erweiterung vorhandener Charakter-Animationen
- Erstellen von animierten Spielobjekten

Bitte senden Sie ausschließlich digitale Bewerbungsunterlagen

mit **digitalen Arbeitsproben** an:

jobs@b-alive.de.

